**Registro de Lecciones Aprendidas**

Proyecto ETSII Markt



| **Grupo de prácticas** | | Grupo 2.5 |
| --- | --- | --- |
| **Equipo de director / Equipo de trabajo** | | **Email** |
| Diego Márquez González | | diego16rey@gmail.com |
| Fausto Vázquez Rodríguez | | fausto4vazrod@gmail.com |
| Isabel María Martín Calderón | | isma13@gmail.com |
| Juan Luis Ruano Muriedas | | juanluis.ruano.muriedas@gmail.com |
| Antonio José Suárez García | | suareantonio71@gmail.com |

# 

# Control de versiones

| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| 06/12/2023 | v1.0 | Versión inicial del documento |

Lecciones aprendidas

| **LECCIÓN APRENDIDA** | **DESCRIPCIÓN** |
| --- | --- |
| **Herramienta para implementación de pasarela de pago** | La herramienta Stripe se muestra óptima para la implementación de la pasarela de pago además de aceptar un gran número de tipos diferentes de tarjetas de crédito.  A la hora de instalar en el proyecto habría que añadir la siguiente línea al fichero requirements.txt es:  ﻿stripe==7.7.0 |